

# CHARAKTERBOGEN



1530 n. E.

# Talamh

2.2



ULTIMA RATIO CIVIUM  
CHARAKTER-DOSSIER

WWW.PAPERGAMES.DE – UNIVERSALREGELN







NAME Charakter & Spieler

GESCHLECHT

ERFAHRUNG

AKTUELL

GESAMT ERHALTEN

PERSÖNLICHKEIT

5×PERSÖNLICHKEIT+5

MAGIEPUNKTE (MP)

GRUNDWERT

PHYSIS×20

KG

TRAGFÄHIGKEIT

PHYSIS×40

KG

SCHNELLKRAFT

GRUNDWERT

PERSÖNLICHKEIT×30+6  
(MAXIMAL 99)

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9  
10 11 12 13 14 15 16 17 18 19  
20 21 22 23 24 25 26 27 28 29  
30 31 32 33 34 35 36 37 38 39  
40 41 42 43 44 45 46 47 48 49  
50 51 52 53 54 55 56 57 58 59  
60 61 62 63 64 65 66 67 68 69  
70 71 72 73 74 75 76 77 78 79  
80 81 82 83 84 85 86 87 88 89  
90 91 92 93 94 95 96 97 98 99

GEISTESZUSTAND

KAMPF

3×PHYSIS+5

PHYSIS×6

METER

BEWEGUNG  
(5 SEKUNDEN)

PHYSIS

TREFFERPUNKTE (TP)

SCHUTZ

GRUNDWERT

ALLES ANDERE

VERTEIDIGUNG

WÜRFELPROBE

MENTAL  
PERSÖNLICHKEIT/PHYSIS

PHYSISCH  
KAMPF/PHYSIS

INTERESSENGBEITE (5 PUNKTE)

- ☐ WAFFEN/KAMPFSTILE
- ☐ GELD/GLÜCKSSPIEL/WERTSACHEN
- ☐ FAMILIE/FREUNDE/ESSEN/TRINKEN
- ☐ MUSIK/BILDENDE KUNST
- ☐ RELIGION/PHILOSOPHIE/OKKULTISMUS
- ☐ ÜBERNATÜRLICHES/PSIONIK/MAGIE
- ☐ KLEIDUNG/MODE/STATUSSYMBOL/LUXUS
- ☐ (FREMD)SPRACHEN/KOMMUNIKATION
- ☐ SPORT/FITNESS
- ☐ MEDIZIN/GESUNDHEIT
- ☐ PFLANZEN/TIERE/NATUR
- ☐ POLITIK/GESCHICHTE
- ☐ GEOGRAPHIE/NAVIGATION
- ☐ TECHNIK/FORTSCHRITT
- ☐ LEGENDEN/SAGEN/TRIVIALWISSEN
- ☐ PERSÖNLICHE AUSSCHWEIFUNGEN

CHARAKTERZÜGE

[1]INITIATIVE [2]WÜRFELMODIFIKATION  
[3]SCHADENO [4]TAGESFORM WEITERGEBEN  
[5]HANDLUNGSKOMPLEXITÄT

TAGESFORM 1W6+

- |              |                       |                       |                       |                       |                       |                 |
|--------------|-----------------------|-----------------------|-----------------------|-----------------------|-----------------------|-----------------|
| IMPULSIV     | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | NACHDENKLICH    |
| AGGRESSIV    | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | PAZIFISTISCH    |
| OPTIMIST     | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | PESSIMIST       |
| UNGEDULDIG   | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | GEDULDIG        |
| MITFÜHLEND   | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | HARTHERZIG      |
| SELBSTLOS    | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | EGOISTISCH      |
| MISSTRAUISCH | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | VERTRAUENSSELIG |
| DURCHTRIEBEN | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | EINFÄLTIG       |
| FLEISSIG     | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | FAUL            |
| EHRENHAFT    | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | UNEHRENHAFT     |
| GOTTLOS      | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | FROMM           |
| INNOVATIV    | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> | KONSERVATIV     |

MAXIMAL 6 SPEZIALISIERUNGEN (5 PUNKTE)

1.		+
2.		+
3.		+
4.		+
5.		+
6.		+



## PERSÖNLICHE INFORMATIONEN

SOZIALES		LEBENS LAUF		ÄUSSERE ERSCHEINUNG	
GEBURTSTAG/ALTER	SCHULBILDUNG/ABSCHLUSS	GRÖSSE	GEWICHT	TYPISCHE MERKMALE/ NARBEN/TÄTOWIERUNGEN	
GEBURTSORT/KÖNIGREICH	AUSBILDUNG(EN)/STUDIUM	ETHNISCHE GRUPPE/SPEZIES			
VATER		KÖRPERBAU			
MUTTER	AUSGEÜBTE(R) BERUF(E)/ MILITÄRDIENST/ODER ÄHNLICHE	HAARFARBE/FRISUR			
GESCHWISTER		HAUTFARBE/TEINT			
LEBENS PARTNER(IN)		AUGENFARBE			
KINDER	HOBBYS/FREIZEIT	HÄNDIGKEIT			
SOZIALE DETAILS/ WEITERE VERWANDTE	<b>BESITZ</b>		KLEIDUNG/SCHMUCK		
	GEBÄUDE/FAHRZEUGE/TIERE				
	<b>WERTVOLLSTER BESITZ</b>				
RELIGION/KONFESSION					

WAFFEN

ANGRIFF

WÜRFELPROBE

MAGIE

PERSÖNLICHKEIT/  
BASISRIECKWERT JE ZAUBER

BONUS AUS

SPEZIALISIERUNG (AUSTAUSCHBONUS)

PRIVILEG (FESTER BONUS)

WG

WG

WG

## MEDIZINISCHER STATUS

**PHYSISCHER ZUSTAND**

SCHWERWIEGENDE VERLETZUNGEN

CHRONISCHE ERKRANKUNGEN/BEHINDERUNGEN

**PSYCHISCHER ZUSTAND**

PSYCHOSEN/PHOBIEN/GEBRECHEN

GRÖSSTE ANGST/ALPTRAUM

## MAGIEQUELLEN

QUELLE	QUELLE	QUELLE
<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
<input type="radio"/> EINMALIG	<input type="radio"/> EINMALIG	<input type="radio"/> EINMALIG
<input type="radio"/> BESTÄNDIG	<input type="radio"/> BESTÄNDIG	<input type="radio"/> BESTÄNDIG
<input type="radio"/> AUFLADBAR	<input type="radio"/> AUFLADBAR	<input type="radio"/> AUFLADBAR
<input type="radio"/> ERHOLUNG:	<input type="radio"/> ERHOLUNG:	<input type="radio"/> ERHOLUNG:
(ZEIT)	(ZEIT)	(ZEIT)
<input type="radio"/> AUSBRENNEND:	<input type="radio"/> AUSBRENNEND:	<input type="radio"/> AUSBRENNEND:
(CHANCE)	(CHANCE)	(CHANCE)

## WAFFEN

<b>ANGRIFF</b> <b>WÜRFELPROBE</b>  <b>MAGIE</b> PERSÖNLICHKEIT/ BASISBLOCKWERT JE ZAUBER	<b>W6-BONUS AUS</b>			WG
				WG
				WG
		<b>PRIVILEG (FESTER BONUS)</b>		
<b>PHYSISCH</b> KAMPF/PHYSIS				WG
				WG

NAHKAMPFWAFFE		GEWICHT	
NAHKAMPFWAFFE		GEWICHT	
NAHKAMPFWAFFE		GEWICHT	
NAHKAMPFWAFFE		GEWICHT	
VERTEIDIGUNGSWAFFEN		GEWICHT	
FERNKAMPFWAFFE / <input type="radio"/> SALVE		REICHWEITE BASIS / EFFEKTIV	
AUFBEWAHRUNGORT		BESONDERHEITEN / MODIFIKATIONEN	
KALIBER	MUNITION		
KAPAZITÄT MAGAZIN	ANZAHL MAGAZINE	EINZELPROJEKTILE	GEWICHT
FERNKAMPFWAFFE / <input type="radio"/> SALVE		REICHWEITE BASIS / EFFEKTIV	
AUFBEWAHRUNGORT		BESONDERHEITEN / MODIFIKATIONEN	
KALIBER	MUNITION		
KAPAZITÄT MAGAZIN	ANZAHL MAGAZINE	EINZELPROJEKTILE	GEWICHT

GESCHÜTZE WERDEN MIT KAMPF/PERSÖNLICHKEIT ABGEFEUERT



### AUSRÜSTUNG getragen in RUCKSACK/TORNISTER/REISESACK

BESCHREIBUNG/GEWICHT

### AUSRÜSTUNG getragen in KLEIDUNG/UMHANG/OVERALL/RÖSTUNG

BESCHREIBUNG/GEWICHT

### AUSRÜSTUNG getragen in GÜRTEL/HOLSTER/WAFFENGURT/SCHLAUFEN

BESCHREIBUNG/GEWICHT

### AUSRÜSTUNG getragen in STIEFELN/SCHUHEN

BESCHREIBUNG/GEWICHT

### AUSRÜSTUNG getragen in HAND

BESCHREIBUNG/GEWICHT

### AUSRÜSTUNG versteckt

BESCHREIBUNG/GEWICHT

### ERSTE HILFE

+ [Circles]

### TAGESRATIONEN

[Icons]

### RÖSTUNG SCHUTZWERT

GELD/GEGENSTÄNDE			
TALER (GELDBEUTEL)	GULDEN (GELDBEUTEL)	BATZEN (GELDBEUTEL)	GROSCHEN (GELDBEUTEL)
KREUZER (GELDBEUTEL)	PFENNIG (GELDBEUTEL)	HELLER (GELDBEUTEL)	BANKWECHSEL (SUMME)
BONN ÒIR (GELDBEUTEL)	BONN AIRGID (GELDBEUTEL)	BONN COPAIR (GELDBEUTEL)	BANKWECHSEL (SUMME)
GEGENSTÄNDE/GEWICHT (BEUTE, WERTSACHEN, AUSRÜSTUNG MISSION)			





1530 n. E.



### PRIVILEGIEN (5 PUNKTE)

**GEBRECHEN** ERLÖSE SIEHE TABELLE

[illegible]

**LEIDENSCHAFT** AUSWAHL VON 1 GRUNDPRÄGUNG

- ☐ EHRE
- ☐ GIER
- ☐ HASS
- ☐ LIEBE
- ☐ LOYALITÄT
- ☐ LUST
- ☐ MITLEID
- ☐ NEID
- ☐ RACHE
- ☐ REBELL
- ☐ TAPFERKEIT
- ☐ ZORN
- ☐ \_\_\_\_\_

## CHARAKTEREIGENE BESCHREIBUNG

[illegible]